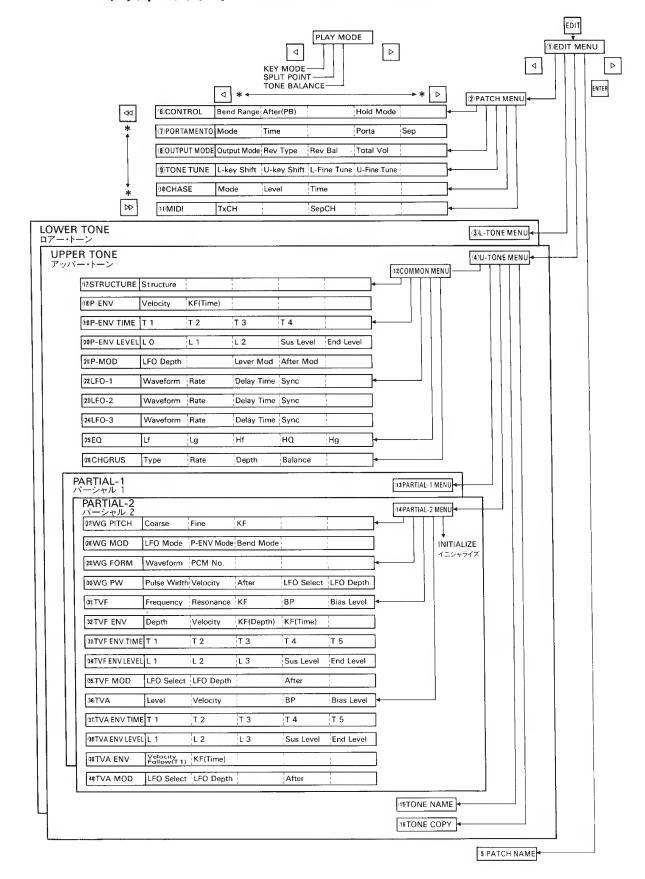
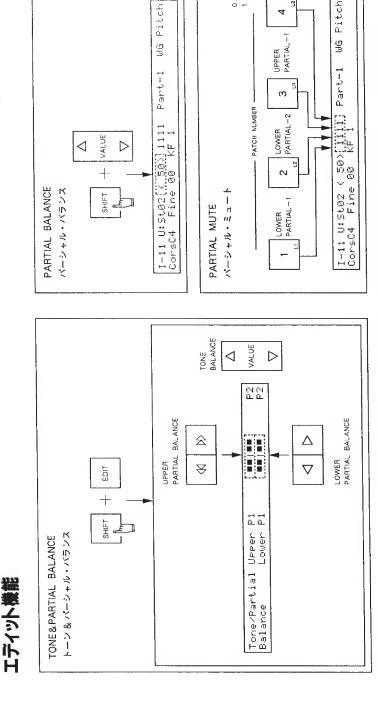
## D-550 EDIT MAP 1 (PATCH FACTORS, TONE PARAMETERS) エディット・マップ 1 (バッチ・ファクター、トーン・パラメーター)



9 UPPER **®STRUCTURE** ØP-ENV LEVEL COMMON MENU **®P-ENV TIME** 2 2€CHORUS ®P-ENV ®P-MOD @LF0-1 ØLF0-2 ®LF0-3 ®EQ LOWER 4 U2 UPPER PARTIAL-2 PATCH BANK EDIT ص 2 UPPER PARTIAL-1 EDIT MAP 2 (TONE PARAMETERS) エディット・マップ 2 (トーン・パラメーター) 2 2 LOWER PARTIAL-2 38TVA ENV LEVEL PARTIAL MENU 33TVF ENV TIME STVF ENV LEVEL ®TVA ENV TIME ®WG PITCH **⊕TVA MOD** @WG MOD ®WG FORM **3**⊌TVA ENV **®TVF MOD ®TVF ENV** ®WG PW ®TVA ⊕TVF LOWER PARTIAL-1 숲  $Arr \Rightarrow$ 

## **EDIT FUNCTIONS**



UPPER PARTIAL – 2

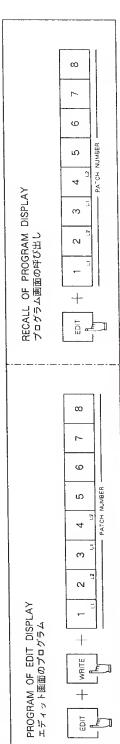
4

UPPER PARTIAL - 1

ന

WG Pitch

0: MUTE ON 1: MUTE OFF



## STRUCTURE OF TONE PARAMETERS

## トーン・パラメーターの構成

